NES-RA-FRA

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

HOW TO PLAY

RUSH'N ATTACK™

KONAMI®

KONAMI®

This offical seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System.™

This game is licenced by Nintendo® for play on the

Nintendo *ENTERTAINMENT SYSTEM*™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

CONGRATULATIONS!

You have just purchased the authentic Konami home version of Rush 'N Attack, one of Konami's many original arcade hits. We suggest that you read this instruction manual thoroughly before playing the game.

INTRODUCTION/ HOW TO PLAY. 4

CONTROL FUNCTIONS. 5

THE ENEMY. 6

WEAPONS. 8

THE SCREEN. 9

INTRODUCTION

Secret Orders!

Deep behind enemy lines, dozens of American POW's are being held inside a heavily armed base. Your mission is to free the captives and destroy the base. But to get there, you have to make your way through 6 deadly stages:

1) Iron bridge and missile base
2) Airport
3) Harbor
4) Forest and airshed
5) Warehouse
6) Enemy base

HOW TO PLAY

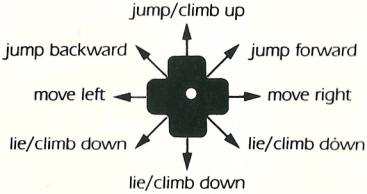
Your object in each stage is to move to the right of the screen, killing enemy soldiers, dodging their fire, and capturing their weapons. Each stage is completed when you destroy the enemy Boss...or are destroyed yourself.

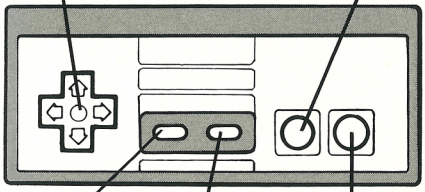
Rush 'N Attack can be played by one or two players. If there are two players, play is simultaneous, and the winner is determined by the player accumulating the most points.

A single player can use either Control (1) or Control (2). When two players are competing, both Controls must be used—Control (1) moves the blue soldier, Control (2) the red soldier.

Before play begins, use the SELECT button to choose 1- or 2-player mode (1P or 2P). Then press the START button, and the game begins.

CONTROL FUNCTIONS





Control Pad (move)

B Button (attack)
for attacking individual enemy soliders.

A Button (power up)
allows you to "power up" captured enemy weaponry—bazookas, grenades, pistols, and your special invincibility shield.

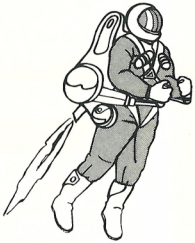
Select Button
for choosing number of players.

Start Button
begins game, pauses action during battle.

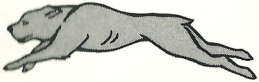
THE ENEMY

Enemy Bosses

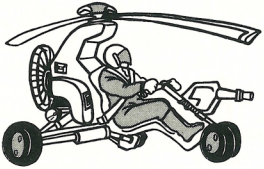
Stage 1
Jumping soldiers



Stage 2
Rocket man



Stage 3
Dog



Stage 4
Autogyro

Stage 5
Parachute troop

Stage 6
? (Find yourself)

Enemy Soldiers

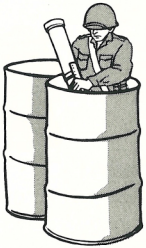
Pistol soldier

Machine Gun soldier

Paratrooper

Foot soldier

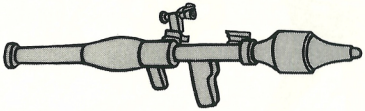
Jumping soldier



Artilleryman

WEAPONS

At the beginning of your journey, you're armed with only a knife. But as you destroy enemy soldiers, you can capture and use the "POWER-UP" weapons shown here.



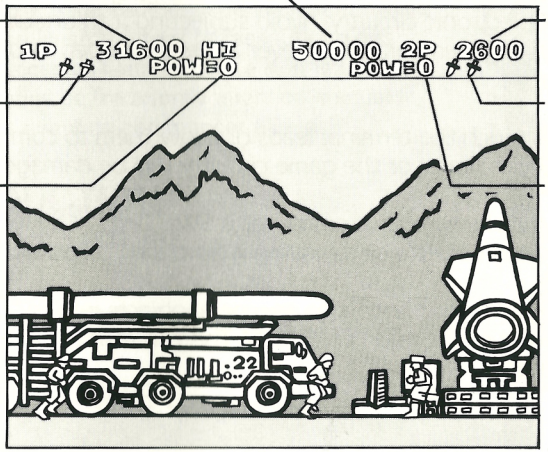
Bazooka
3 rounds of ammunition per stage.

Hand Grenade
3 grenades per stage.

Pistol
Unlimited ammunition for displayed time period.

Invincibility Shield
Renders you safe from any attack within displayed time period.

THE SCREEN


High score
Player 1 score
Player 2 score
1P 31600 HI 50000 2P 2600
POWER POWER
Number of Lives remaining, Player 1
Number of Lives remaining, Player 2
"Power Up" Bullets remaining
"Power Up" Bullets remaining

Treat Your Konami Game Carefully

• This Konami Game cassette is a precision-crafted device with complex electronic circuitry. Avoid subjecting it to undue shock or extremes of temperature. Never attempt to open or dismantle the cassette.

• Do not touch the terminal leads or allow them to come into contact with water or the game circuitry will be damaged.

• Always make sure your computer is SWITCHED OFF when inserting the cassette or removing it from the computer.

• Never insert your fingers or any metal objects into the terminal portion of the expansion connector. This can result in malfunction or damage.

FELICITATIONS !

Vous venez d'acheter l'authentique version familliale Konami du jeu Rush'N Attack (à l'assaut), un des nombreux succès des jeux d'arcade Konami. Nous vous conseillons de lire attentivement ce manuel d'instructions avant de commencer à jouer.

INTRODUCTION/
MODE D'EMPLOI 12

ROLE DES COMMANDES 13

L'ADVERSAIRE 14

LES ARMES 16

L'ECRAN 17

INTRODUCTION

Des ordres secrets !

Loin derrière les lignes ennemies, des douzaines de prisonniers de guerre américains sont enfermés dans un camp solidement retranché. Votre mission est de libérer ces prisonniers et de détruire la base. Mais pour arriver à votre objectif, vous devez franchir six étapes meurtrières :

1) Pont de fer et base de missiles
2) Aéroport
3) Port
4) Forêt et hangar
5) Entrepôt
6) Base ennemie

MODE D'EMPLOI

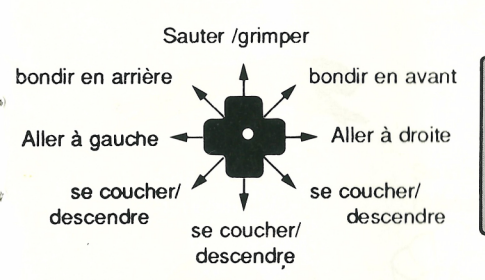
Votre mission, à chaque étape, est d'atteindre le côté de l'écran, en tuant les soldats ennemis, en évitant leur tir et en capturant leurs armes. Une étape s'achève quand vous tuez le chef ennemi... ou que c'est vous qui êtes tué.

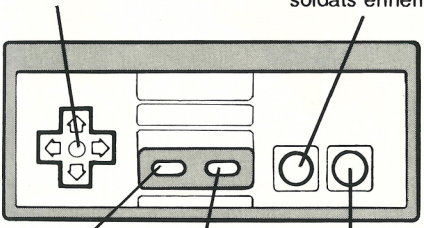
Rush'n Attack est un jeu à un ou deux joueurs. Si deux joueurs sont en présence, le jeu est simultané et le vainqueur est celui qui obtient le plus grand nombre de points.

Un joueur seul peut utiliser soit la Commande (1) ou la Commande (2). Quand deux joueurs s'affrontent, les deux commandes doivent être utilisées — la Commande (1) sert à faire bouger le soldat bleu, la commande (2) sert pour le soldat rouge.

Avant de commencer la partie, utiliser la commande SELECT pour choisir le mode à 1 ou 2 joueurs (1P ou 2P). Appuyer ensuite sur la touche START, et le jeu commence.

ROLE DES COMMANDES





Manette Multidirectionnelle

Bouton B (attaque) Pour attaquer individuellement les soldats ennemis

(puissance accrue) Permet de mettre en service des armes ennemies capturées bazookas, grenades, pistolets ainsi que votre écran spécial d'invulnérabilité.

Bouton Select Pour choisir le nombre de joueurs.

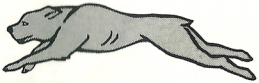
Bouton Start Permet de commencer la partie ou de faire une pause.

L'ADVERSAIRE

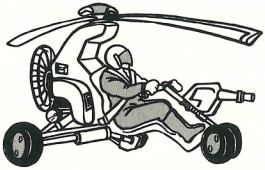
Les chefs ennemis

Niveau 1
Soldat bondissant

Niveau 2
Homme fusée



Niveau 3
Chien



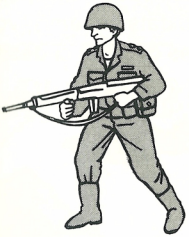
Niveau 4
Autogyre

Niveau 5
Parachutiste

Niveau 6
(A vous de trouver)

Soldats ennemis

Soldat avec pistolet



Soldat avec mitraillette

Parachutiste

Fantassin

Soldat bondissant

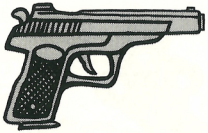
Artilleur

LES ARMES

Au début de votre mission, vous ne disposez que d'un couteau.
Mais en détruisant les soldats ennemis, vous pouvez capturer et utiliser les armes plus puissantes décrites ci-dessous :

Bazooka
3 obus par arme capturée

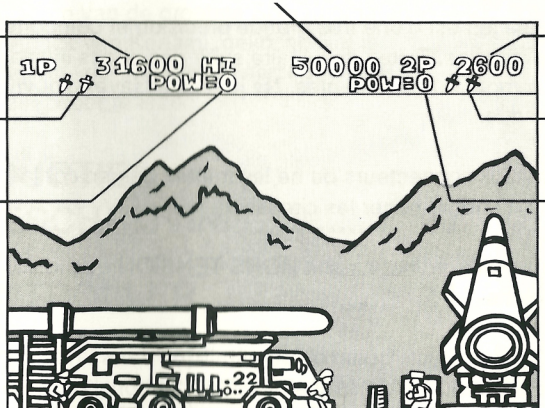
Grenade à main
3 grenades par arme capturée



Pistolet
Nombre illimité de munitions pour la durée du temps affiché.

Ecran d'invulnérabilité
Vous protège de toute attaque pour la durée du temps affiché.

L'ECRAN



Plus haut score

Score joueur 1

Nombre de vies restant joueur 1

Nombre de balles à activer restant

Score joueur 2

Nombre de vies restant joueur 2

Nombre de balles à activer restant

PRENEZ SOIN DE VOTRE CASSETTE DE JEU

• Cette cassette de jeu est d'une très grande précision et comporte des circuits électroniques complexes. Evitez de lui faire subir des chocs inutiles ou de l'exposer à des températures extrèmes. Ne jamais essayer d'ouvrir ou de démonter la cassette.

• Ne touchez pas aux connecteurs ou ne les mettez pas en contact avec de l'eau sous peine d'endommager les circuits du jeu.

• Veillez à ce que votre ordinateur soit HORS TENSION quand vous montez ou retirez la cassette.

• Ne mettez jamais les doigts ou un objet métallique dans la zone des broches du connecteur d'extension. Cela risque de causer un fonctionnement défectueux ou d'endommager le matériel.

GEFELICITEERD !

Je hebt zojuist een van de grootste Spelautomaten hits, Rush'N Attack van Konami, gekocht. Het is erg verstandig om voor het spelen eerst deze gebruiksaanwijzing door te lezen.

INTRODUCTIE/ SPELBESCHRIJVING 20

DE CONTROLLER 21

DE VIJAND 22

WAPENS 24

HET SCHERM 25

INTRODUCTIE

Geheime Opdracht !

Ver achter de vijandelijke linies worden in een zwaar bewaakte basis amerikaanse soldaten gevangen gehouden. Je opdracht is het bevrijden van deze soldaten en het vernietigen van de basis. Om daar te komen moet je je een weg vechten door zes gevaarlijke gebieden :

1) Ijzeren brug en raketten basis
2) Vliegveld
3) Haven
4) Bos en Luchtafweer
5) Warenhuis
6) Vijandelijk basis

SPELBESCHRIJVING

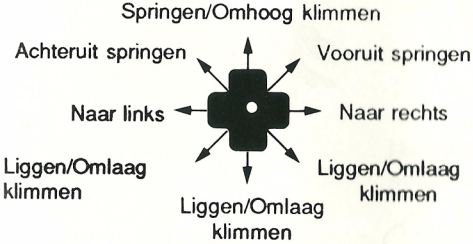
Je doel in elke ronde is, terwijl je naar rechts loopt, zoveel mogelijk vijandige soldaten te verslaan, hun vuur ontwijken en proberen hun wapens te pakken. Een ronde eindigt als je de leider verslagen hebt... of als je zelf gedood wordt.

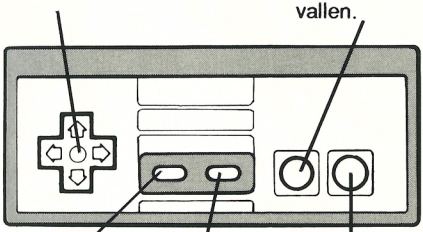
Rush'N Attack kun je met een of twee spelers spelen. Als je met twee personen speelt, speel je tegelijk en wint degene die de hoogste score heeft.

Bij een speler kun je Controller 1 of Controller 2 gebruiken. ALs je met twee personen speelt, moet je beide gebruiken - Controller 1 bestruurt de blauwe soldaat en Controller 2 bestuurt de rode soldaat.

Kies voor je begint met de SELECT toets het aantal spelers (1P of 2P). Druk dan op START en het spel begint.

DE CONTROLLER





Vierpuntsdruktoets (bewegen)

B-knop (Aanvallen)
Om vijandige soldaten aan te vallen.

A-knop (extra kracht)
Je krijgt extra kracht door de wapens van de vijand bazooka's, granaten, pistolen onzichtbaarheids-schild op te pakken.

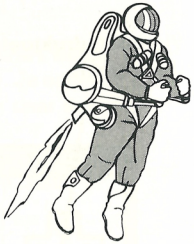
Select toets
Om het aantal spelers te kiezen.

Start toets
Start het spel, pauze-toets tijdens het spel.

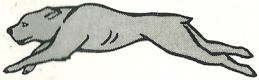
DE VIJAND

Vijandige Leiders

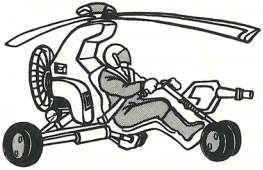
Ronde 1
Springende soldaat



Ronde 2
Raket man



Ronde 3
Hond



Ronde 4
Autogyro

Ronde 5
Parachutist

Ronde 6
? (Kijk zelf maar)

Vijandige Soldaten

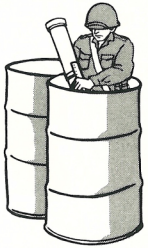
Pistool soldaat

Machine-geweer soldaat

Parachutist

Voet soldaat

Springende soldaat



Artillerie soldaat

WAPENS

In het begin van het spel heb je alleen een mes. Als het je lukt vijandige soldaten te verslaan, krijg je 'extra kracht' wapens zoals je hieronder ziet.

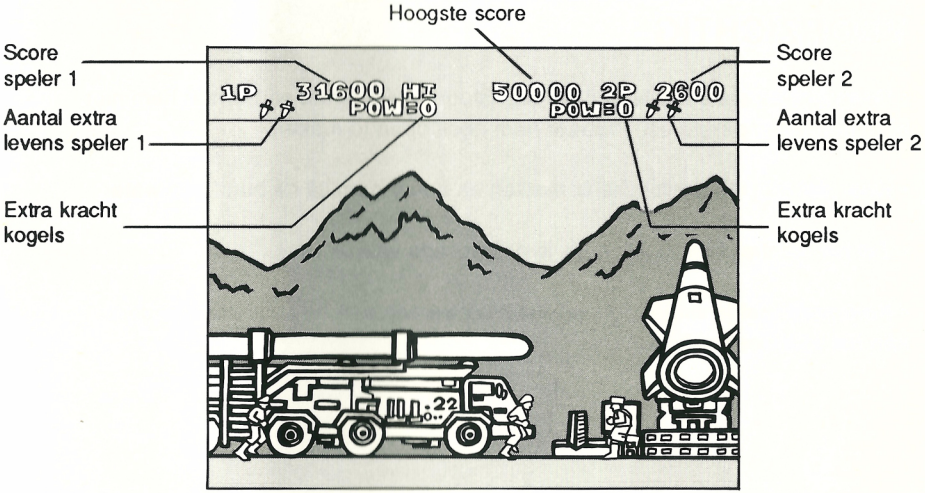
Bazooka
Drie kogels per wapen dat je verovert.

Handgranaat
Drie granaten per wapen dat je verovert.

Pistool
Onbeperkte kogels voor een bepaalde tijd.

Onzichtbaarheids-schild
Je bent onkwetsbaar voor een bepaalde tijd.

HET SCHERM


Hoogste score
Score speler 1
Score speler 2
Aantal extra levens speler 1
Aantal extra levens speler 2
Extra kracht kogels
Extra kracht kogels
1P 31600 HI 50000 2P 2600
POWER
POWER

BEHANDEL JE SPELCASSETTE VOORZICHTIG

• Deze spelcassette is uiterst gevoelig. Stoot er niet tegen en bewaar hem niet bij extreme temperaturen. Probeer hem nooit open te maken.

• Kom niet aan de electrische contacten en houdt hem uit de buurt van water.

• Zet het Controldeck altijd uit als je de cassette wisselt.

• Kom nooit met je vingers of metalen voorwerpen aan de contacten, anders kan het spel beschadigen.

RUSH'N ATTACK™

Konami® is a trademark of Konami Industry Co. Ltd.
Rush 'N Attack™ is a trademark of Konami Inc.
Nintendo® and Nintendo Entertainment System™
are trademarks of Nintendo of America Inc.
© 1988 Konami Inc.

Printed in Japan
Imprime au Japon